

Trainingsplan STV Willisau, Handball

Winter Saison 2024/25

gültig ab 04.11.2024

Stand per: 30.10.2024
Version: V3 (Definitiv)

		Sporthalle Hallenbad												Sporthalle BBZ																													
		17.00	17.15	17.30	17.45	18.00	18.15	18.30	18.45	19.00	19.15	19.30	19.45	20.00	20.15	20.30	20.45	21.00	21.15	21.30	22.00	17.00	17.15	17.30	17.45	18.00	18.15	18.30	18.45	19.00	19.15	19.30	19.45	20.00	20.15	20.30	20.45	21.00	21.15	21.30			
Montag	TH1	FCW						F1 / M1 (1845-2015)						FTV ab 20.15						Tae J / TTC / LA						STVW / TTC						TTC / Frisbee											
	TH2																																					Athl. Jugend (2000-2200)					
	TH3	---																																									
	Gymraum							---																																			
Dienstag	TH1	wäre auch früher möglich	Ballspiel / MU15 (1730-1845)											M2 / MU19 (1845-2015)						STVW Fitness						GeTu / Lehrerturnen						GeTu / MäRi											
	TH2								FU18 (2015-2200)																													MU17 (1945-2200)					
	TH3		---																																								
Mittwoch	TH1	FCW							F1 / FU18 (1845-2000)						FU16 (Start 1930) (2000-2100)						M1 (Start 2045) (2100-2215)						Animation U11/U13 (1715-1845)						FCW						FCW				
	TH2							gem. FC kein früherer Start möglich																																			
	TH3	---																																									
Donnerstag	TH1							FU14 (1715-1845)						F1 (1845-2015)						M1 (2015-2200)						GeTu / TTC						GeTu / Skifit						GeTu / TeA					
	TH2	MU17 (1845-2015)																																									
	TH3							---																																			
Freitag	TH1	STVW												STVW LA						M2 / MU19 (2015-2200)						LA						Fitnessriege STVW											
	TH2							MU13 / MU15 (1700-1845)																														STVW / Zegi					
	TH3	---																																									

(plus BBZ Kraft-/Gym-Raum)

Legende:

DTV = Damenturnverein
FC = Fussball
FTV = Frauenturnverein

GeTu = Geräteturnen
LA = Leichtathletik
RCW Ringclub Willisau

TTC = Tischtennisclub
STVW = Turnverein
VBC = Volleyball